

# REGLAMENTO CARRERAS NACIONAL

REGLAS PARA LAS CATEGORIAS:

**CAT. 1/8 BUGGYS CUPO MAXIMO DE INSCRITOS 66 PILOTOS**

**CAT. 1/8 TRUGGYS CUPO MAXIMO DE INSCRITOS 40 PILOTOS**

## LA CARRERA ESTÁ COMPUESTA DE CLASIFICACION 1 Y CLASIFICACION 2 Y LAS FINALES

LA CLASIFICACION ESTA CONFORMADA POR:

LA POLE Y DOS MANGAS DE CADA CLASE

## Pole

Los grupos se definen según la cantidad de pilotos en cada categoría.

Grupos máximo de 14 pilotos según los pilotos inscritos.

### **SALIDA:**

**Se comienza el tiempo y cada piloto decide en qué momento sale a pista (esto solo aplica para pole basado en el mejor tiempo de vuelta)**

**Solo se puede salir desde los pits.**

-la pole es por la mejor vuelta de cada piloto y da un punto para la clasificación general  
Cada grupo tendrá un tiempo (14 min) partido en 2 tandas de 7 minutos.

Entre un grupo y otro habrá 3 minutos.

# MANGAS CLASIFICATORIAS

SE CORRERAN 2 MANGAS PARA CADA CLASE .

10 MINUTOS POR MANGA.

(Este sistema de carrera se hace para mejorar el nivel de los pilotos ya que desde el comienzo del campeonato se está en carrera y llegan a las finales a su máximo nivel.)

**SALIDA:**

**Sera lanzada con los carros en movimiento**

**Nota:** la salida se puede modificar sin alterar la lógica de competencia.

**BUMP UP**

En **clase A** entran directamente máximo 12 pilotos según los pilotos inscritos

Se dejara dos cupos abiertos para que alguien de atrás pueda ir escalando hasta llegar a la **clase A**.

El primer puesto y segundo puesto de la clase suben a la siguiente clase teniendo la posibilidad de llegar hasta la **clase A**

Los pilotos que suban se quedaran en la clase que se ubicaron después de la primera ronda de mangas y no interferirá en los puntos de las clases inferiores en las que corrió.

**NOTA:**

**Entre una manga y otra habrá 5 minutos** se respetara y no se le dará tiempo adicional a las personas que están subiendo.

Debido a este sistema se presentara en las primeras mangas de las clases inferiores a la **clase A** mangas de máximo 15 pilotos según los pilotos inscritos.

En la clase A solo corren máximo **14 pilotos** según los pilotos inscritos y por ninguna razón se deben correr máximo 14 pilotos en la **clase A** y en las segundas mangas de las clases inferiores

**NOTA:**

**ESTE SISTEMA NO ELIMINA A NADIE.**

Para saber las posiciones de cada final se suman los puntos obtenidos en cada una de las mangas y el piloto que obtenga el mayor puntaje es el ganador de cada clase; y en caso de empate, el de mejor posición en la última manga.

# Finales

Después de haber corrido las 2 clasificaciones y las 2 poles tener ya la puntuación general en caso de empate se definirá por mejor posición en la clasificación 2

**LAS FINALES DE BUGGYS Y TRUGGYS SE CORERAN ASI:**

## **BUMP UP**

En **clase A** entran directamente máximo **12** pilotos (según los pilotos inscritos) de la clasificación general (o sea la suma de la clasificación 1 y 2 más las poles)

Se dejara dos cupos abiertos para que alguien de atrás pueda ir escalando hasta llegar a la **clase A**.

El primer y segundo puesto de las clases sube a la siguiente clase teniendo la posibilidad de llegar hasta la **clase A**

Los pilotos que suban se quedaran en la clase que se ubicaron después de la primera ronda de mangas y no interferirá en los puntos de las clases inferiores en las que corrió.

## **NOTA:**

**Entre una manga y otra habrá 5 minutos** se respetara y no se le dará tiempo adicional a las personas que están subiendo.

Debido a este sistema se presentara en las primeras mangas de las clases inferiores a la **clase A** mangas de máximo 15 pilotos según los pilotos inscritos.

En la **clase A** solo corren máximo **14 pilotos** según los pilotos inscritos y por ninguna razón se deben correr más de máximo **14** pilotos en la **clase A** y en las segundas mangas de las clases inferiores

## **TIEMPO DE CARRERA BUGGYS y TRUGGYS**

Clase A **2** mangas de **30 minutos**

Clase B **2** mangas de **20 minutos**

Clase C, D, E y F **2** mangas de **15 minutos**

Se hacen 2 mangas de un tiempo prudente y estudiado para asegurar que las competencias sean agradables tanto como para correr como para verlas.

Con este sistema garantizamos que si un piloto tuvo un desperfecto mecánico, mala suerte o algo por el estilo pueda tener una segunda final por lo menos para demostrar

que es un buen piloto y disfrutar del evento y esto hace que todos los pilotos estén más activos y contentos en el evento

**Se suman los puntos de las 2 mangas de las finales y el de mayor puntaje es el campeón nacional de cada clase y en caso de empate se define por mejor segunda manga**

# Puntuación

## PUNTOS MANGAS CLASIFICATORIAS Y MANGAS FINALES

<b>POSICION</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>
<b>PUNTOS</b>	<b>20</b>	<b>17</b>	<b>15</b>	<b>13</b>	<b>11</b>	<b>10</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>

## P PUNTUACION PARA CLASIFICACION 1 Y CLASIFICACION 2

<b>POSICION</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
<b>PUNTOS</b>	<b>70</b>	<b>69</b>	<b>68</b>	<b>67</b>	<b>66</b>	<b>65</b>	<b>64</b>	<b>63</b>	<b>62</b>	<b>61</b>
<b>POSICION</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>
<b>PUNTOS</b>	<b>60</b>	<b>59</b>	<b>58</b>	<b>57</b>	<b>56</b>	<b>55</b>	<b>54</b>	<b>53</b>	<b>52</b>	<b>51</b>
<b>POSICION</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>
<b>PUNTOS</b>	<b>50</b>	<b>49</b>	<b>48</b>	<b>47</b>	<b>46</b>	<b>45</b>	<b>44</b>	<b>43</b>	<b>42</b>	<b>41</b>
<b>POSICION</b>	<b>31</b>	<b>32</b>	<b>33</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>36</b>	<b>37</b>	<b>38</b>	<b>39</b>	<b>40</b>
<b>PUNTOS</b>	<b>40</b>	<b>39</b>	<b>38</b>	<b>37</b>	<b>36</b>	<b>35</b>	<b>34</b>	<b>33</b>	<b>32</b>	<b>31</b>
<b>POSICION</b>	<b>41</b>	<b>42</b>	<b>43</b>	<b>44</b>	<b>45</b>	<b>46</b>	<b>47</b>	<b>48</b>	<b>49</b>	<b>50</b>
<b>PUNTOS</b>	<b>30</b>	<b>29</b>	<b>28</b>	<b>27</b>	<b>26</b>	<b>25</b>	<b>24</b>	<b>23</b>	<b>22</b>	<b>21</b>
<b>POSICION</b>	<b>51</b>	<b>52</b>	<b>53</b>	<b>54</b>	<b>55</b>	<b>56</b>	<b>57</b>	<b>58</b>	<b>59</b>	<b>60</b>
<b>PUNTOS</b>	<b>20</b>	<b>19</b>	<b>18</b>	<b>17</b>	<b>16</b>	<b>15</b>	<b>14</b>	<b>13</b>	<b>12</b>	<b>11</b>
<b>POSICION</b>	<b>61</b>	<b>62</b>	<b>63</b>	<b>64</b>	<b>65</b>	<b>66</b>	<b>67</b>	<b>68</b>	<b>69</b>	<b>70</b>
<b>PUNTOS</b>	<b>10</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>

**NOTA:** LOS RECLAMOS SON EL DIA DE LA CARRERA, EL MAL COMPORTAMIENTO EN LA PISTA, PALCO O ZONA DE PITS SERA SANCIONADO POR LA ORGANIZACIÓN CON VUELTAS O DESCALIFICACION DEL EVENTO, DE ACUERDO A LA INFRACCION.